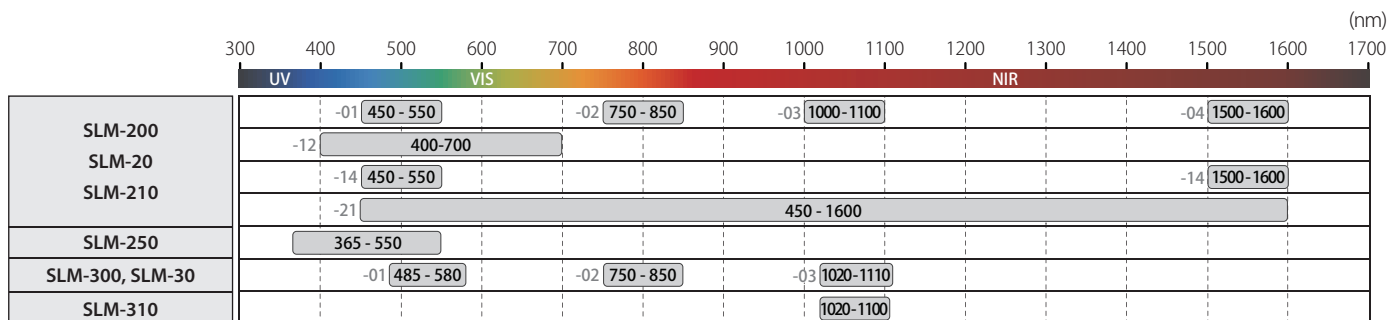


空間光変調器 仕様比較表

項目	SLM-200 SLM-20	SLM-210			SLM-250	SLM-300 SLM-30	Preliminary SLM-310	単位	
		Type A	Type B	Type C					
波長 ¹⁾	400-1600	400-700	750-1100	450-1600	365-550	532, 800, 1064	1020-1100	nm	
応答速度 ²⁾	Typ. 200	Tr:6 / Tf:18	Tr:17 / Tf:53	Tr:48 / Tf:200	Typ. 50	Typ. 200	Tr: 250 / Tf: 350	ms	
パネル反射率 ³⁾	Typ. >70@532 nm	Typ. >70@532 nm			Typ. >80@532 nm	Typ. >80	Typ. >92	%	
位相安定性	Typ. < 0.001 π	Typ. < 0.002 π			Typ. < 0.003 π	Typ. < 0.003 π	Typ. < 0.003 π	rad.	
耐光性 ⁴⁾	Typ. 10 W/cm ²	Typ. 10 W/cm ²			Max. 10 mW/cm ²	Max. 200 W/cm ²	Max. 1000 W	-	
冷却水流量	-	-			-	1-2	8	L/min.	
水冷ヒートシンクジョイント形状	-	-			-	Pipe fittings	Pipe fittings	-	
外形寸法 LCOS ユニット	45 x 45 x 25.7	45 x 45 x 25.7			45 x 45 x 25.7	60 x 60 x 31.7	60×85.2×21.8	mm	
外形寸法 SLM 本体	117.6 x 117.6 x 33.7								mm
パネルサイズ	(H)15.36 x (V)9.60								mm
パネル解像度 ⁵⁾	(H)1920 x (V)1200								pixel
画素サイズ / ピッチ	7.8 / 8.0								μ m
開口率	95								%
位相設定分解能	10 (1024 levels)								bit
フレームレート	60 or 120								Hz
LCOS駆動周波数	1200								Hz
最大位相変調量	Min. 2 π								rad.
インターフェース ⁶⁾	DVI / USB 3.0								-
動作温度範囲	15-35								°C
保管温度範囲	0-40								°C
制御ソフトウェア	GUI software and SDK for Windows: C#, Python, Matlab, Labview								-

波長範囲



< AR コーティングオプション SLM-200, 20, 210 >

項目	-00	-01	-02	-03	-04	-12	-14	-21	単位
AR コーティング波長範囲 ⁷⁾	no coating	450-550	750-850	1000-1100	1500-1600	400-700	450-550 / 1500-1600	450-1600	nm
AR コーティング反射率 ⁸⁾	4	< 0.5				< 1.5	< 0.6	< 2.5	%

- SLM-200, 20, 210: ARコーティングなし。
使用可能なARコーティング範囲は表を参照ください。
- 応答速度は代表的な値であり、フレームレートの影響を受けません。
Tr: 室温(25°C)で0~1023 bit (2 π rad.)の位相変化させた際に
10~90%変化するのに要する時間
Tf: 室温(25°C)で1023(2 π rad.)~0 bitの位相変化させた際に
90~10%変化するのに要する時間
- 0次回折光。
ご指定の波長域により反射率は異なります。
- 耐光性を保証するものではありません。
ご使用されるレーザー発振器の条件によりダメージが蓄積し
製品寿命が著しく短くなることがございます。
SLM-200, 20, 210: CW @1550 nm, ビーム径2 mmにて
SLM-250: Max. 10 mW/cm²: @365 nm, 24H/day 連続動作
SLM-250: Typ. 40 MW/cm²: ピークパワー @355 nm, パルスレーザー
SLM-300, 30: CW @1064 nm
SLM-310: CW @1070 nm, ビーム径6.5 mmにて
- 液晶画素の欠陥については保証致しかねます。
- DVI: 10-bit using RGB 8-bit, 3 colors
- 特注仕様のARコートのご依頼も承ります。詳しくはお問い合わせください。
- 入射角度0°での値です。